

Познавательные игры по ПДД



Игротека «ДДД»

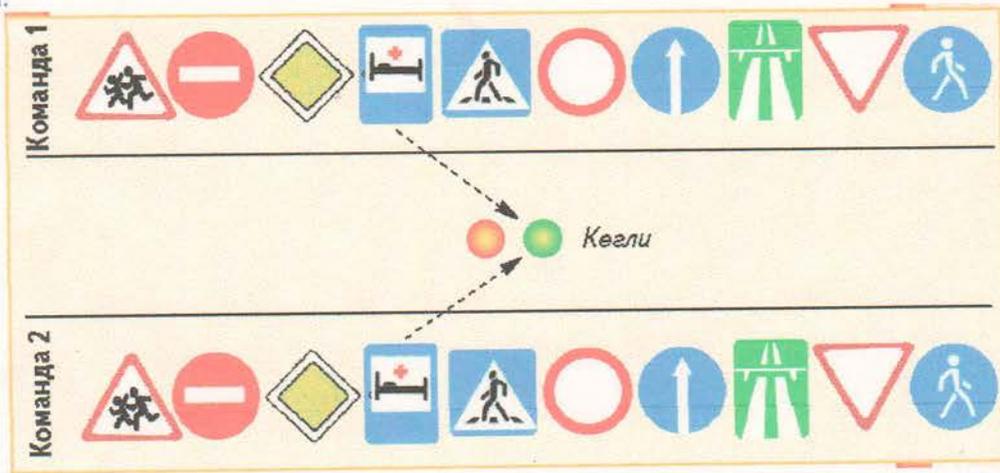
Познавательные игры для проведения на свежем воздухе и не только.

Эти игры с использованием элементов Правил дорожного движения для вас придумал консультант Зеленоградской ЮАШ Б.Г. Никитин

Вызов знаков

В конкурсе принимают участие две команды по 8-10 человек. Играющие выстраиваются в две шеренги напротив друг друга на расстоянии 25-30 шагов. Каждый участник получает дорожный знак и запоминает его название, во время игры знаки повернуты к ведущему. На расстоянии 15 шагов от команд устанавливаются две кегли - красного и зеленого цвета.

Условия игры: Ведущий называет дорожный знак. Это - вызов для участников обеих команд. Тот из игроков, у кого окажется данный знак, бежит на середину площадки и старается взять зеленую кеглю (потому что она стоит два балла). Тот, кому достается красная кегля, приносит команде один балл.



Например, ведущий называет знак «Больница» (№ 4), оба игрока команд выбегают к кеглям. Кто берет зеленую кеглю, получает 2 очка, за красную - 1 очко.

Паровозики

На площадке устанавливаются 12 кеглей по кругу. Расстояние между ними по 30-40 см. Игра проводится для двух команд, количество участников не ограничено.

Ведущий сообщает, что играющие отправляются в путешествие в страну дорожных правил. Команды выстраиваются в колонны, далее дети кладут руки на плечи впереди стоящему. Ведущий под музыкальное сопровождение ведет вначале одну команду через кегли различными приемами: змейкой, перешагивание через кегли и т.д. Если «паровозик» разорвал состав, дети, которые отстали, садятся на свои места. То же самое повторяется со второй командой.



Побеждает команда, которая сбила наименьшее количество кеглей. Сколько стоящих - столько очков получает команда.

Добрые знаки - знаки безопасности пешехода и водителя

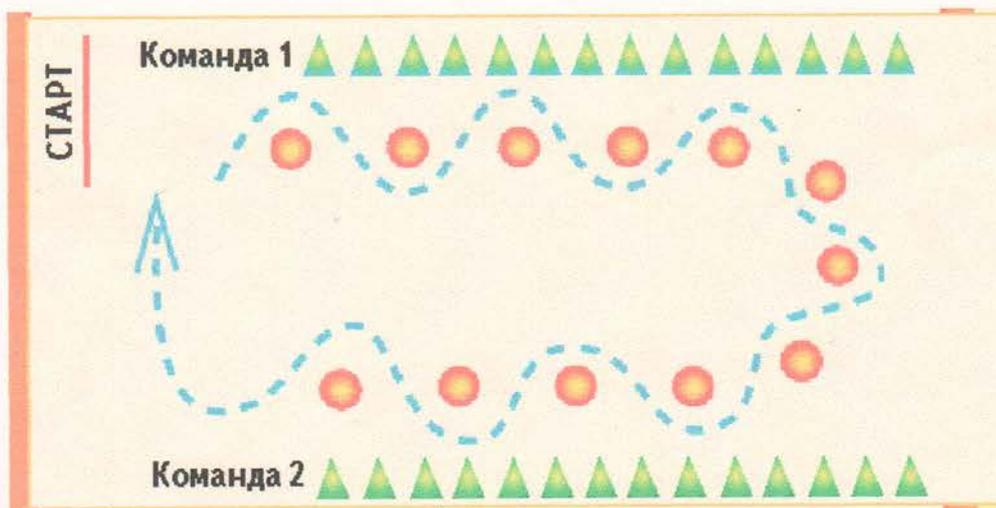
На плакате (или, если есть знаки в картинках, они раскладываются на полу) - восемь дорожных знаков. Все знаки под номерами - от одного до восьми.

Условия игры: по желанию от команд приглашается по одному представителю. Им предстоит ответить на вопросы ведущего.

Ведущий:

По моей команде вы должны определить, какие знаки самые безопасные для пешеходов, назовите их номера.

- Можно ли переходить дорогу пешеходам под предупреждающим знаком «Пешеходный переход»?
- Разрешается ли детям переходить дорогу под знаком «Дети»?
- Как правильно переходить дорогу, ваши действия?
- Найдите знак, который предупреждает водителей, что здесь находится школа или другое детское учреждение?
- Чем опасен информационно-указательный знак «Пешеходный переход», особенно на нерегулируемом перекрестке?



Меткий стрелок

Для игры понадобятся: корзина для бумаг и цветные полиэтиленовые шары - красного, желтого и зеленого цветов в количестве 12 штук, по три на каждого игрока.

Условия игры: играющие выстраиваются напротив корзины на расстоянии 5-6 шагов, по команде ведущего четверо игроков выбрасывают по очереди свои шары, так, чтобы шар ударился о землю и попал в корзину. Баллы подсчитывают по количеству попаданий.

Для игры понадобятся: корзина для бумаг и цветные полиэтиленовые шары - красного, желтого и зеленого цветов в количестве 12 штук, по три на каждого игрока. Условия игры: играющие выстраиваются напротив корзины на расстоянии 5-6 шагов, по команде ведущего четверо игроков выбрасывают по очереди свои шары, так, чтобы шар ударился о землю и попал в корзину. Баллы подсчитывают по количеству попаданий.

При проведении мероприятия, где принимают участие команды, зрители становятся болельщиками. В паузах между игровыми соревнованиями желательно, чтобы зрительный зал был активным участником данного мероприятия. Для этого мы предлагаем проводить конкурсы для зрительного зала.

Конкурс для зрительного зала

Сколько букв «Р».

Ведущий предлагает зрителям посчитать, сколько букв «Р» упоминается в стихотворении М. Пляцковского «Светофор».

Стоп, машина!
Стоп, мотор!
Тормози скорей,
Шофер!
Красный глаз
Глядит в упор —
Это строгий
Светофор.
Вид он грозный
Напускает,
Дальше ехать
Не пускает...
Обождал шофер
Немножко,

Снова выглянул
В окошко.
Светофор
На этот раз
Показал
Зеленый глаз,
Подмигнул
И говорит:

«Ехать можно,
Путь открыт!»

Вопрос к залу: Почему выбрана именно буква «Р» и какое отношение эта буква имеет к дорожному знаку (Знак 5.15 «Место стоянки»)?

Конкурс для зрительного зала

«ДА» - «НЕТ»

Ведущий: Дорогие друзья! Вы знаете, что в дорожных знаках нарисованы различные символы: цифры, буквы, животные и т.д.

Я буду называть какой-либо символ дорожных знаков, а вы отвечаете словами «ДА», если такой символ есть, или «НЕТ», если я допустил ошибку.

Паровоз да
Трамвай да
Велосипед да
Мотоцикл да
Подъемный кран нет
Буква «Ш» да
Буква «Р» да
Буква «У» да
Буква «М» да
Буква «С» нет
Корова да
Лошадь да
Лев нет
Тигр нет
Олень да
Вопросительный знак нет
Восклицательный знак да
Елка да
Вилка да
Ложка нет
Нож да
Телефонная трубка да
Душ да
Диван нет
Кровать да
Грабли нет
Лопата да
Очки да
Светофор да
Разводной ключ да



Наша улица

Наша улица

Цель игры :

1. Расширить знания детей о правилах поведения пешехода и водителя в условиях улицы.
2. Закрепить представление детей о светофоре.
3. Учить детей различать дорожные знаки (предупреждающие, запрещающие, предписывающие, информационно-указательные), предназначенные для водителей и пешеходов.

Материал : макет улицы с домами, перекрестками, автомобили (игрушки), куклы-пешеходы, куклы-водители, светофор (игрушка), дорожные знаки, деревья (макеты).

Игра проводится на макете.

Ход игры

I вариант (для пешеходов).

С помощью кукол дети разыгрывают различные дорожные ситуации.

Так на управляемом перекрестке на зеленый сигнал светофора куклы переходят улицу, на желтый останавливаются, ждут, на красный продолжают стоять.

Затем куклы идут по тротуару или обочине дороги до пешеходного перехода, обозначенного информационно-указательным знаком «Пешеходный переход», и там переходят проезжую часть.



II вариант (для водителей)

Ведущий показывает дорожные знаки : «Светофорное регулирование», «Дети», «Пешеходный переход»(предупреждающие ; «Въезд запрещен», «Подача звукового сигнала запрещена»(запрещающие); «Движение прямо», «Движение направо»(предписывающие); «Место остановки автобуса», «Пешеходный переход», подземный переход» (информационно-указательные).

Дети объясняют, что обозначает каждый сигнал, разыгрывают дорожные ситуации.

За правильный ответ ребёнок получает значок. По количеству значков засчитываются набранные очки. Победителей награждают призами.

Теремок Теремок

Цель игры :

1. Учить детей различать дорожные знаки для водителей. (велосипедистов и водителей).
2. Закрепить знания детей о предупреждающих знаках : «Железнодорожный переезд», «Дети», «Опасный поворот» ; запрещающих знаках «Въезд запрещен»(велосипедисту, водителю), «Движение на велосипедах запрещено», «Проход закрыт»; предписывающих знаков «Обязательное направление движения» Прямо», «Направо», «Налево», «Круговое движение», «Велосипедная дорожка»; «Место стоянки», «Пешеходный переход», (информационно-указательные); «Пункт первой медицинской помощи», «Автозаправочная станция», «Телефон», «Пункт питания», «Место отдыха», «Пост ГИБДД» (знаки сервиса).
3. Воспитывать внимание, навыки осознанного использования знаний правил дорожного движения в повседневной жизни.

Материалы:

Картонные круги с изображением дорожных знаков, бумажный конверт с вырезанным в нем окошком, палочка.

Ход игры

Ведущий вставляет в конверт круг, на котором нарисовано несколько знаков и закрепляет его с помощью палочки. Затем он продвигает круг так, чтобы в окошке появились разные знаки. Дети называют знаки и объясняют их значение.

Где можно играть.

Цель: убедить детей в опасности проведения игр на проезжей части улицы.

Пособия : Набор фигур и схем для изучения правил дорожного движения.

Ход :

Используя пособия и схемы рассказать и показать, где движется транспорт и где должны играть дети. На макете расположить транспорт на проезжей части и на тротуаре – фигуры пешеходов. Продемонстрировать несколько опасных ситуаций, перемещая макеты фигур.

Рассказать о конкретном примере игры ребёнка на проезжей части, о том, что случилось.

Во время беседы объяснить, что необходимо играть на специально отведенных участках – детских площадках, во дворах, в парках, на стадионах.

Обратить внимание, что в специально отведенных местах для игр въезд транспорта запрещен знаками и игры можно проводить безопасно.

После занятия дети должны твердо усвоить, где можно играть, а где нет.

Вопросы :

1. Где можно играть ?
2. Почему нельзя играть на улице ?



Поставь дорожный знак

Поставь дорожный знак

Цель игры :

1. Учить детей различать следующие дорожные знаки : «Железнодорожный переезд», «Дети», «Пешеходный переход», «Дикие животные» (предупреждающие), «Въезд запрещен», «Проход закрыт», «Движение на велосипедах запрещено» (запрещающие), «Прямо», «Направо», «Налево», «Круговое движение», «Пешеходная дорожка» (предписывающие); «Место стоянки», «Пешеходный переход», «Пункт медицинской помощи», «Телефон», «Пункт питания», «Автозаправочная станция», «Пункт технического обслуживания автомобилей» (информационно-указательные); «Пункт первой медицинской помощи», «Автозаправочная станция», «Телефон», «Пункт питания», «Место отдыха», «Пост ГИБДД» (знаки сервиса).
2. Воспитывать внимание , навыки ориентировки в пространстве.

Материал.

Дорожные знаки, игровое поле с изображением дорог, пешеходных переходов, железнодорожного переезда, административных и жилых домов, автостоянки, перекрестки.

Ход игры

Детям предлагается :

- 1) рассмотреть игровое поле и то, что на нем изображено.
- 2) расставить нужные дорожные знаки.(Например. У школы – знак «Дети», У кафе – «Пункт питания», на перекрестке – «Пешеходный переход»).

Выигрывает тот кто за определенное время успеет расставить все знаки правильно и быстро.

Угадай, какой знак

Цель игры :

1. Учить детей различать дорожные знаки.
2. Закреплять знания детей о правилах дорожного движения.
3. Воспитывать умение самостоятельно пользоваться полученными знаниями в повседневной жизни.

Материалы : Кубики с наклеенными на них дорожными знаками : предупреждающими, запрещающими, информационно-указательными и знаками сервиса.

Ход игры

I вариант :

Ведущий приглашает детей по очереди к столу, где лежат кубики. Ребёнок берет кубик, называет знак и подходит к тем детям, у которых есть знак этой группы.

II вариант :

Ведущий называет знак . Дети находят этот знак на своих кубиках, показывают его и рассказывают, что он означает.

III вариант :

Играющим раздают кубики. Дети внимательно изучают их, затем каждый ребёнок рассказывает о своем знаке, не называя его, а все остальные отгадывают знак по описанию.

Светофор

Светофор

Цель игры :

1. Закрепить представление детей о назначении светофора, о его сигналах.
2. Закрепить представление детей о свете .

Материалы : цветные картонные кружки(желтые, зеленые и красные), макет светофора.

Ход игры

Ведущий раздает детям кружки желтого , зеленого, красного цвета.

Последовательно переключает светофор, а дети показывают соответствующие кружки и объясняют, что означает каждый сигнал.

Выигрывает тот , кто правильно покажет все кружки и расскажет о назначении цветов.



Улица города

Улица города

Цель игры :

Уточнить и закрепить знания детей о правилах поведения на улице, о правилах дорожного движения, о различных видах транспорта.

Материалы : макет улицы , деревья, автомобили, куклы-пешеходы, светофоры, дорожные знаки.

Ход игры

Ведущий рассматривает с детьми макет улицы, задает ряд вопросов. Свои вопросы и ответы дети сопровождают показом на макете.

Вопросы к детям :

- Какие дома на нашей улице ?
- Какое движение на нашей улице – одностороннее или двустороннее ?
- Где должны ходить пешеходы ?
- Где должны ездить машины ?
- Что такое перекресток ?
- Где и как его можно переходить ?
- Что обозначает пешеходный переход?
- Как регулируется движение на улице ?
- Какие сигналы светофора вы знаете ?
- Какие дорожные знаки есть на нашей улице ?
- Для чего они предназначены ?
- Для чего нужен пассажирский транспорт ?
- Где его ожидают ?
- Как надо вести себя в автобусе ?
- Можно ли играть на улице ?



5.12

Далее воспитатель предлагает детям «проехать» по улице, соблюдая правила дорожного движения. Затем кто-то из детей выполняет роль пешехода. Выигрывает тот , кто справился с ролью водителя и пешехода.